



# Assistant de Service Social, Assistant Socio-Educatif, Educateur Spécialisé, Moniteur Educateur

Dès que possible

Contrat de Travail Temporaire 35h/sem

## Description du poste

Linkiaa (pôle Grand Val) recrute pour sa micro-mecs un Travailleur social (H/F), basé à Vigneux de Bretagne Poste en CTT à pourvoir à compter du 20 janvier 2025

## Profil recherché

- Maîtrise des Techniques d'écoute et de relation à la personne
- Maîtrise des techniques de médiation éducative
- Esprit d'analyse et de synthèse
- Rigueur – Esprit d'équipe – Aisance rédactionnelle
- Connaissance de l'environnement et des différents acteurs en protection de l'enfance et/ou dans le secteur médico-social
- Expérience en accompagnement éducatif d'enfants à besoins multiples vivement souhaitée
- Permis B exigé

## Missions

Sous l'autorité hiérarchique du chef de service, vous développez ce nouveau projet en lien avec nos partenaires médico-sociaux. A travers un accompagnement individuel et collectif, vous aurez pour mission de mettre en œuvre tous les moyens nécessaires au bien-être physique, psychique, matériel et moral des enfants accueillis. Avec l'équipe pluridisciplinaire, vous élaborez un diagnostic social et des hypothèses d'intervention pour chaque enfant afin de mettre en œuvre, suivre et évaluer un projet personnalisé co-construit. Vous développez des actions de soutien à la parentalité et contribuez à l'élaboration du projet de service. Une des premières étapes sera d'investir la maisonnée et de mettre en œuvre des médiations éducatives correspondant aux besoins des enfants accueillis.

## Établissement

**Protection de l'Enfance Pôle Grand Val**

6, impasse Val du Cens

Orvault (44700)

Association : LINKIAA

## Horaires

Les informations ne sont pas renseignées.

Rythme de travail

Semi-internat (7h-21h)

## **Informations complémentaires**

planning selon roulement

## **Lieu de mission**

micro-mecs basée à Vigneux de Bretagne

## **Publics accueillis**

Enfants/adolescents en difficultés sociales et/ou familiales